



Wydział Zarządzania Kryzysowego i Bezpieczeństwa UMŁ wraz z Politechniką Łódzką oraz Regionalną Dyrekcją Lasów Państwowych w Łodzi i Wydziałem Edukacji UMŁ serdecznie zaprasza do udziału w konkursie pn. „To jest ważne” uczniów łódzkich szkół w wieku 13- 16 lat.

### Cele konkursu:

- popularyzacja wśród uczniów wiedzy z zakresu bezpieczeństwa z zastosowaniem aplikacji – gry komputerowej oraz multimedialnych testów.
- tematyczne wzbogacenie zakresu zajęć prowadzonych przez nauczycieli informatyki łódzkich szkół, dotyczących bezpieczeństwa w aspekcie poznawczym, emocjonalno-społecznym i edukacyjno-wychowawczym.
- podnoszenie wśród uczniów świadomości i odpowiedzialności za bezpieczeństwo własne i innych osób podczas zdarzeń niosących zagrożenia.

### **REGULAMIN KONKURSU DLA UCZNIÓW ŁÓDZKICH SZKÓŁ w wieku 13-16 lat „To jest ważne”**

#### **PRZEBIEG KONKURSU**

- Konkurs jest realizowany w dwóch etapach.
- Konkurs skierowany jest do uczniów łódzkich szkół w wieku 13-16 lat.

#### **I ETAP- UDZIAŁ W GRZE KOMPUTEROWEJ „To jest ważne”**

**Termin przeprowadzenia konkursu 13.03 - 19.05.2017 r.**

- I etap konkursu zostanie przeprowadzony za pośrednictwem aplikacji webowej udostępnionej pod adresem <http://tojestwazne.pl>
- Szkoły wyrażające chęć udziału w konkursie (nazywane dalej „Szkołami”) wyznaczają swojego przedstawiciela, który będzie pełnił rolę lokalnego Administratora konkursu. Administrator lokalny ma uprawnienia do zakładania kont dla nauczycieli pełniących nadzór nad uczestnikami konkursu. Informacje o utworzonych kontaktach będą rozsyłane automatycznie na podane skrzynki poczty elektronicznej.
- I etap konkursu zostanie przeprowadzony w terminie od godz. 00:00 13.03.2017 do godz. 23:59 19.05.2017.
- I etap konkursu będzie przeprowadzany z wykorzystaniem infrastruktury informatycznej Szkoły, która zapewnia szerokopasmowy dostęp do usług sieciowych WWW lub prywatnych urządzeń uczestników konkursu (komputer PC pracujący pod kontrolą systemu operacyjnego MS Windows lub urządzenie mobilne pod kontrolą systemu operacyjnego Android z dostępem do usług sieciowych www).
- Nauczyciel omawia z uczestnikami konkursu zasady gry konkursowej oraz jest pośrednikiem w sprawach technicznych z przedstawicielem organizatora konkursu.
- Uczniowie przystąpią do udziału w grze komputerowej składającej się z pięciu etapów. Zadaniem uczniów będzie zdobycie jak największej liczby punktów. Szczegółowe zasady punktacji zostaną opublikowane na stronie [tojestwazne.pl](http://tojestwazne.pl).
- Na podstawie wyników I etapu konkursowego zostaną stworzone lokalne listy rankingowe uczestników konkursu (o zasięgu szkolnym). Do II etapu finałowego